**Undervisningsmateriale ”Klima”.**

Copyright 2016 Lise Muusmann.

Læs hvert af de følgende kapitler i bogen og følg spørgsmålene i undervisningsmaterialet:

1. Hvornår foregår handlingen?
2. Hvor foregår handlingen?
3. Hvorfor ser verden ud som den gør?
4. Hvilken genre er Klima skrevet i?
5. Kender du andre litterære genrer.

Kapitel 1.

1. Hvor er Maximo på vej hen?
2. Hvem møder han på vejen?
3. Hvem er leder for Bjerget, hvor han bor?
4. Hvad synes Maximo om Mons?
5. Hvordan går mødet med Mons?
6. Hvilket ultimatum giver Mons Maximo?

Kapitel 2.

1. Hvad hedder Maximos mor?
2. Hvad siger hun til, at han skal rejse?
3. Hvad spiser de til aften?
4. Har du nogensinde spist den slags?
5. Hvor tilbringer Maximo sin sidste nat i Bjerget?
6. Hvad giver Guardo ham med på turen?

Kapitel 3.

1. Hvordan er vejret, da Maximo forlader Bjerget?
2. Har du selv oplevet noget lignende?
3. Hvor er Maximo på vej hen?
4. Beskriv landskabet?
5. Hvad synes du, at det minder om?
6. Hvem forfølger Maximo?
7. Hvordan redder han livet?
8. Hvor overnatter han?
9. Hvem vækker ham?

Kapitel 4.

1. Hvad er det Maximo møder på sin vej?
2. Fortæl om de ting, som han finder i husene?
3. Hvad kalder han ulven?
4. Hvad kalder man det, som Maximo skriver?
5. Hvor overnatter han?

Kapitel 5.

1. Hvem er det, der vækker Maximo?
2. Hvad hedder han og hvorfor?
3. Hvad hedder byen?
4. Hvorfor bor han ikke mere i Luxana?
5. Hvem regerer i Luxana?

Kapitel 6.

1. Hvad forærer Lillestorm til Maximo?
2. Hvad er Lillestorms frakke lavet af?
3. Hvorfor er temperaturen på planeten dalet?
4. Hvorfor er der hele tiden vinter?
5. Hvad får Hvidhale at spise?
6. Hvor gammel er Maximo?

Kapitel 7.

1. Hvad får de til morgenmad?
2. Hvad fortæller Lillestorm?
3. Hvad forærer Lillestorm til Maximo?
4. Hvad står der i bogen?
5. Hvad fortæller Lillestorm om Luxana?

Kapitel 8.

1. Hvad er det Maximo frembringer for at sove?
2. Hvor på kloden laver man også en sådan?
3. Hvilket vejr bliver det dernæst?
4. Hvad får Maximo øje på ude i landskabet?
5. Hvad har det været engang?

Kapitel 9.

1. Finder Maximo Hvidhale?
2. Hvad er det næste, som Maximo finder i isen?
3. Hvem fanger det næste måltid?
4. Hvad består det af?
5. Kunne du spise råt kød?
6. Hvad er det næste Maximo finder?

Kapitel 10.

1. Beskriv de ting, som Maximo finder inde i flyet?
2. Hvad sker der, da han sidder derinde?
3. Hvad finder Maximo mere i flyet?
4. Hvad er det, han studerer ganske nøje?
5. Hvad er det, han drømmer?
6. Hvad synes du om hans dagbog?

Kapitel 11.

1. Hvad er det Hvidhale står med snuden nede i?
2. Hvad er der nede i den?
3. Hvordan får han åbnet dåserne?
4. Fortæl, hvad der er i dem?
5. Bryder du dig om dåsemad?
6. Hvordan er vejret?
7. Finder Maximo et sted at overnatte?
8. Hvad er det, han tænder for at varme sig?

Kapitel 12.

1. Hvordan kommer han ud af hytten igen?
2. Beskriv himlen?
3. Hvad er det, Maximo kan se forude?
4. Hvad er det, der falder ned på ham?
5. Hvad er det, han hører?
6. Hvor overnatter han?
7. Er der mon nogen efter ham?

Kapitel 13.

1. Hvad er det Maximo er havnet på?
2. Hvad drømmer han?
3. Hvad lander han på?
4. Hvad sker der med isflagen?
5. Hvad er det, han mangler?
6. Hvor finder han det?
7. Hvad synes Maximo om havet?

Kapitel 14.

1. Hvad er det vigtigste for Maximo på rejsen?
2. Hvad ser han ude i horisonten?
3. Hvad finder han under sne og is?
4. Hvor søger han ly?
5. Hvordan er vejret udenfor?
6. Hvad finder han inde i køretøjet?
7. Hvad sker der med køretøjet i uvejret?

Kapitel 15.

1. Hvad er det Hvidhale fanger?
2. Spiser de fangsten?
3. Beskriv det landskab, som Maximo møder?
4. Hvor var Hvidhale landet?
5. Lykkedes det at redde den?
6. Hvor overnatter de?

Kapitel 16.

1. Hvad vækker Maximo?
2. Hvem er det, der slås?
3. Hvad gør Maximo for at redde Hvidhale?
4. Hvad oplever Maximo ved elven?
5. Hvor søger han ly?
6. Hvad er det, der vækker ham?
7. Hvad er det næste naturfænomen, han møder?
8. Hvor lægger han sig til at hvile?

Kapitel 17.

1. Hvem er det, der redder Maximo?
2. Har dyr en særlig evne ved naturkatastrofer?
3. Hvad får han øje på ude i horisonten?
4. Hvilket smukt syn møder Maximo?
5. Hvilken temperatur har søens vand?
6. Hvor findes tilsvarende?
7. Hvem møder han ved søen?
8. Hvad kalder han hende?
9. Hvilket byttedyr fanger Hvidhale?
10. Hvad får han øje på i retning af Luxana?
11. Er Maximo i tvivl, da han står ved Luxana?

Kapitel 18.

1. Hvordan ser Luxana ud?
2. Hvad kunne han se inde i bygningen?
3. Hvem fanger Maximo?
4. Er der fri adgang til Luxana?
5. Hvad skal man have for at kunne se Luxana?
6. Er de flinke ved Maximo?
7. Hvad hedder lederen for Luxana?

Kapitel 19.

1. Hvad sker der med Maximo inde i Luxana?
2. Hvad kan han lugte, da han bliver ført af sted?
3. Ved Luxafar, at han kommer?
4. Beskriv Luxafar?
5. Hvad er det Maximo gerne vil se i Luxana?
6. Hvem har skabt lyset i Luxana?
7. Hvor bliver Maximo lukket inde?
8. Beskriv rummet?

Kapitel 20.

1. Hvem kommer ind med mad til Maximo?
2. Hvad får han at spise?
3. Hvem vækker ham?
4. Hvor spiser han morgenmad?
5. Hvad består den af?
6. Hvem vil gerne tale med ham?
7. Beskriv Luxana?
8. Hvem har hylet hele natten?
9. Hvad tilbyder Luxafar?

Kapitel 21.

1. Beskriv det Luxana, som Luxafar viser frem?
2. Hvad er det Luxafar plukker til Maximo?
3. Hvad er det mest betagende ved Luxana?
4. Hvad synes Maximo om akvariet?
5. Hvad spørger Luxafar Maximo om?
6. Hvordan får Luxana energi?
7. Hvad tilbyder Luxafar Maximo?

Kapitel 22.

1. Hvordan behandler Luxilian Maximo?
2. Kommer Hvidhale tilbage til Maximo?
3. Hvor skal Maximo arbejde?
4. Hvor mange vulkaner er der?
5. Hvad er det, de ankommer til?
6. Beskriv, hvad der er inde i bygningen?
7. Beskriv arbejdsprocessen?
8. Hvem møder han mere inde i bygningen?

Kapitel 23.

1. Hvem hjælper Maximo i huset ved vulkanen?
2. Hvad hedder han?
3. Hvordan er det for Maximo at arbejde der?
4. Hvad er det, Bjørnelux vil vise ham?
5. Hvad er det, de laver ved keglen?
6. Er Maximo glad, da de går hjem fra arbejdet?
7. Hvorfor?

Kapitel 24.

1. Hvor sover Maximo?
2. Hvad er det Maximo kan ligge og se ud på?
3. Forstår man godt, at Maximo er betaget af livet?
4. Hvem er det, Luxa minder om?
5. Hvem skal Maximo vogte sig for?
6. Hvad er det Luxa tilbyder?

Kapitel 25.

1. Hvad er det Bjørnelux viser Maximo?
2. Hvad er det, de kan lugte?
3. Hvad er det, de ser ned i?
4. Hvem er det, Maximo går ud og leder efter?
5. Hvad er det, Maximo overvejer?
6. Hvad er der på færde, da de vender hjem?
7. Hvad er det, Luxa giver ham?
8. Hvem er det, Maximo spørger til flere gange?

Kapitel 26.

1. Hvad fortæller Enøje?
2. Ligner de to brødre hinanden?
3. Hvad er det Luxana kan takke Lillestorm for?
4. Hvad sker der med Enøje?
5. Hvad sker der med keglen?
6. Hvad er det, de mangler da de løber udenfor?
7. Redder Bjørnelux sig?

Kapitel 27.

1. Hvad sker der, da de ankommer til Luxana?
2. Hvad sker der med ”solen”?
3. Hvad sker der med ”landskabet” i Luxana?
4. Hvem opsøger Maximo i Luxana?

Kapitel 28.

1. Hvad er det, der vækker Maximo?
2. Hvordan beskriver Maximo en ko?
3. Hvad er det, Maximo spørger sine kammerater om?
4. Hvordan får de nu mad i Luxana?
5. Har Luxafar bedre vilkår og hvorfor?
6. Hvad er det, de leder efter?
7. Hvad er Maximo et bevis på?
8. Hvad kalder man en leder som Luxafar?
9. Hvorfor skal de have fat i Lillestorm?
10. Hvem kommer ind og tjekker på dem?
11. Hvad er det, Luxafar påbyder dem?

Kapitel 29.

1. Hvad er det, Maximo foreslår dem?
2. Hvad er det, Maximo skal sammen med Enøje?
3. Hvad skal hans kammerater gøre?
4. Hvad hedder de og hvorfor?
5. Hvad er det Maximo siger, at der bliver?
6. Hvor går Maximo og Enøje hen?
7. Hvad spørger de Luxa om?
8. Hvad spørger kammeraterne Luxa om?
9. Beskriv Maximos beretninger fra rejsen og fra

Luxana.